# **Lösungen:**

# **1. Übung - Variablen und Datentypen - Lösungen**

* 1. Welcher Datentyp liegt jeweils vor? (Antwort auf das Blatt)  
     1. 3,7121232 (float)  
     2. 781 (int)  
     3. 9922 (int)  
     4. "grün" (String)  
     5. “a” (char)  
     6. "19 Prozent" (String)   
     7. TRUE; (boolean)  
     8. 9999199,3; (float)   
     9. 9283873.31223 (double)   
     10. "13. Januar" (String)
  2. Deklariert eine Variable mit dem Namen “meineErsteVariable” und weist diesem den Wert “Super” zu und lasst diesen dann in der Konsole euch anzeigen.

Lösung:   
String meineErsteVariable = “Super”;  
println(meineErsteVariable);

**2. Übung - Operationen**

1. Führe eine einfache Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division aus, mit Variablen die du selbst definieren darfst und gebe das Ergebnis in der Konsole aus.

Mögliche Lösung:  
int antwort = 40 + 2; oder auch int a = 10; int b = 20; int c = a+b;  
println (antwort) oder println (c);

1. Setze den Wert einer Variable auf “10” und erhöhe diese um Eins und weise sie dann zu. Verwende hierbei das Inkrement.

Lösung:  
 int i = 1; int a = ++i;   
 //int i = 2 und int a = 2 (erst hochzählen, dann zuweisen)

1. Weise den Wert einer Variablen (“1234”) erst zu und zähle sie anschließend hoch und lasse diese ausgeben.

Lösung:  
 int i = 1234; int b = i++;   
 //int i = 1234 und int b = 1 (erst hochzählen, dann zuweisen)

1. Deklariere einen Boolean mit dem Namen “Groeser” und gebe die Antwort auf “4 ist größer als 5” in der Konsole aus. (True/False)  
     
   Lösung:  
   boolean Groeser = 4>5;

println(Groeser);

**3. Übung - Befehle in Processing**

1. Definiere die Fenstergröße auf (“300,300”) in der funktion “void setup()” und führe das Programm aus.

Lösung:  
void setup() { size(200, 200);}

1. Zeichne ein einfaches Rechteck mit den Werten (50,50,50,50)

Lösung:  
void draw() { rect(20,20,20,20); }

1. Färbe die Linien des Rechtecks

Lösung:  
 stroke(204, 102, 0);